

Документ подписан простыми электронными подписями
Информация о документе
ФИО: Коробов Сергей Леонидович
Должность: Директор ИТЖТ - филиал ПривГУПС
Дата подписания: 16.07.2026 12:12:46
Уникальный программный ключ:
705b520be7e208010d7fb4dc76d0d29d24b0be

1. Минимальным объектом в графическом редакторе является:

А) Точка экрана (пиксель);

Б) Набор цветов;

В) Объект;

Г) Символ (знакоместо).

2. Графический редактор предназначен для:

А) Создания и редактирования текстового документа;

Б) Создания и редактирования отчетов;

В) Создания и редактирования рисунков;

Г) Ничего из вышеперечисленного.

3. Инструментами в графическом редакторе являются:

А) Линия, круг, прямоугольник;

Б) Карандаш, кисть, ластик;

В) Выделение, копирование, вставка;

Г) Набор цветов.

4. Примитивами в графическом редакторе являются:

А) Линия, круг, прямоугольник;

Б) Карандаш, кисть, ластик;

В) Выделение, копирование, вставка;

Г) Набор цветов.

5. Палитрой в графическом редакторе является:

А) Линия, круг, прямоугольник;

Б) Карандаш, кисть, ластик;

В) Выделение, копирование, вставка;

Г) Набор цветов.

6. Графический редактор обычно используется для:

А) совершения вычислительных операций;

Б) написания сочинения;

В) сочинения музыкального произведения;

Г) рисования;

Д) хранения реляционных баз данных.

7. В режиме выбора рабочих цветов графического редактора осуществляется:

А) установка цвета фона;

Б) окрашивание фрагмента рисунка;

В) редактирование рисунка;

Г) выбор графических примитивов редактора;

Д) вычерчивание рисунка.

8. Графические примитивы в графическом редакторе представляют собой:

А) операции над файлами с изображениями, созданными в графическом редакторе;

Б) среду графического редактора;

В) режимы работы графического редактора;

Г) перечень режимов работы графического редактора.

Д) простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора.

9. Видеоадаптер — это:

А) программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;

Б) устройство, управляющее работой графического дисплея;

В) электронное, энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;

Г) дисплейный процессор;

Д) составная часть процессора.

10. Точечный элемент экрана дисплея называется:

А) вектор;

Б) пиксель;

В) точка;

Г) растр.

11. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

1. *красного, зеленого, синего и яркости;*
2. красного, зеленого, синего;
3. желтого, зеленого, синего и красного;
4. желтого, синего, красного и белого;
5. желтого, синего, красного и яркости.

12. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 x 100 точек. Каков информационный объем этого файла:

1. 10000 бит;
2. 10000 байт;
3. 10 Кбайт;
4. 1000 бит.

13. Одной из основных функций графического редактора является:

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. *создание изображений;*
4. просмотр и вывод содержимого видеопамати.

14. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

1. *точка экрана (пиксель);*
2. прямоугольник;
3. круг;
4. палитра цветов;
5. символ.

15. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:

1. векторной графики;
2. *растровой графики.*

16. Примитивами в графическом редакторе называют:

1. *простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;*
2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
3. среду графического редактора;
4. режим работы графического редактора.

17. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

1. полный набор графических примитивов графического редактора;
2. *среду графического редактора;*
3. перечень режимов работы графического редактора;
4. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.

18. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

1. точка;
2. зерно люминофора;
3. *пиксель;*
4. растр.

19. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

1. видеопамать;
2. видеоадаптер;
3. *растр;*

4. дисплейный процессор.

20. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- | | |
|-----------------|-------------------|
| 1. фрактальной; | 3. векторной; |
| 2. растровой; | 4. прямолинейной. |

21. Пиксель на экране монитора представляет собой:

1. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
2. двоичный код графической информации;
3. электронный луч;
4. совокупность 16 зерен люминофора.

22. Видеоадаптер – это:

1. устройство, управляющее работой монитора;
2. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
3. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
4. процессор монитора.

23. Видеопамять – это:

1. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
2. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
3. устройство, управляющее работой монитора;
4. часть оперативного запоминающего устройства.

24. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:

- | | |
|-------------|-------------|
| 1. 2 байта; | 3. 256 бит; |
| 2. 4 байта; | 4. 1 байт. |

25. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- | | |
|-----------------|-------------------|
| а) фрактальной; | г) векторной; |
| б) растровой; | д) прямолинейной. |
| в) точечной; | |

26. Видеоадаптер — это:

- а) программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
- б) устройство, управляющее работой графического дисплея;
- в) электронное, энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
- г) дисплейный процессор;
- д) составная часть процессора.

27. Сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называют:

- | | |
|------------------|--------------------------|
| а) вектор; | г) растр; |
| б) видеоадаптер; | д) дисплейный процессор. |
| в) видеопамять; | |

28. Применение векторной графики по сравнению с растровой:

- а) увеличивает объем памяти, необходимой для хранения изображения;
- б) не влияет на объем памяти, необходимой для хранения изображения, и на трудоемкость редактирования изображения;

- в) не меняет способы кодирования изображения;
- г) усложняет редактирование рисунка;
- д) *сокращает объем памяти, необходимой для хранения изображения, и облегчает редактирование последнего.*

29. Для вывода графической информации используется:

- а) экран дисплея;
- б) клавиатура;
- в) мышь;
- г) сканер;
- д) джойстик.

30. Набор пиктограмм с изображением инструментов для рисования, палитра, рабочее поле, меню образуют:

- а) *среду графического редактора;*
- б) полный набор графических примитивов редактора;
- в) перечень режимов работы графического редактора;
- г) набор команд графического редактора;
- д) рабочее поле графического редактора.

31. В процессе преобразования растрового графического файла количество цветов уменьшилось с 65536 до 256. Объем файла при этом уменьшился в:

- а) 8 раз;
- б) 4 раза;
- в) 2 раза;
- г) 16 раз;
- д) 32 раза.

32. Метод кодирования цвета RGB, как правило, применяется при:

- а) *кодировании изображений, выводимых на экран цветного дисплея;*
- б) организации работы на печатающих устройствах;
- в) сканировании изображений;
- г) хранении информации в видеопамяти;
- д) записи изображения на внешнее устройство.

33. Метод кодирования цвета CMYK, как правило, применяется при:

- а) кодировке изображений, выводимых на экран цветного дисплея;
- б) сканировании изображений;
- в) хранении информации в видеопамяти;
- г) записи изображения на внешнее устройство;
- д) *организации работы на печатающих устройствах.*

34. Пиксель — это:

- а) двоичный код графической информации
- б) двоичный код одного символа в памяти компьютера;
- в) *минимальный участок изображения на экране дисплея, которому независимым образом можно задать цвет;*
- г) код одного алфавита естественного языка;
- д) один символ в памяти компьютера.

35. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с 16 градациями серого цвета размером 10 x 10 точек. Каков информационный объем этого файла:

- 1. 100 бит;
- 2. 400 байт;
- 3. 800 бит;
- 4. 100 байт?

36. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x 10 точек требуется:

- 1. 100 бит;
- 2. 100 байт;
- 3. 400 бит;
- 4. 800 байт.

37. Текстовый редактор - программа, предназначенная для

1. *создания, редактирования и форматирования текстовой информации;*
2. *работы с изображениями в процессе создания игровых программ;*
3. *управление ресурсами ПК при создании документов;*
4. *автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;*

38. В ряду «символ» - ... – «строка» - «фрагмент текста» пропущено:

1. «слово»;
2. «абзац»;
3. «страница»;
4. «текст».

39. К числу основных функций текстового редактора относятся:

1. *копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;*
2. *создание, редактирование, сохранение и печать текстов;*
3. *строгое соблюдение правописания;*
4. *автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.*

40. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

1. *задаваемыми координатами;*
2. *положением курсора;*
3. *адресом;*
4. *положением предыдущей набранной буквы.*

41. Курсор - это

1. *устройство ввода текстовой информации;*
2. *клавиша на клавиатуре;*
3. *наименьший элемент отображения на экране;*
4. *метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры.*

42. Сообщение о местоположении курсора, указывается

1. *в строке состояния текстового редактора;*
2. *в меню текстового редактора;*
3. *в окне текстового редактора;*
4. *на панели задач.*

43. При наборе текста одно слово от другого отделяется:

1. *точкой;*
2. *пробелом;*
3. *запятой;*
4. *двоеточием.*

44. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

1. *хранить, получать и обрабатывать;*
2. *только хранить;*
3. *только получать;*
4. *только обрабатывать.*

45. Редактирование текста представляет собой:

1. *процесс внесения изменений в имеющийся текст;*
2. *процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;*
3. *процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;*
4. *процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.*

46. Какая операция не применяется для редактирования текста:

1. *печать текста;*
2. удаление в тексте неверно набранного символа;
3. вставка пропущенного символа;
4. замена неверно набранного символа;

47. В текстовом редакторе набран текст:

В НЕМ ПРОСТО НАХОДЯТСЯ ПРОЦЕДУРЫ ОБРОБОТКИ ДАТЫ И ВРЕМЕНИ ДНЯ, АНАЛИЗА СОСТОЯНИЯ МАГНИТНЫХ ДИСКОВ, СРЕДСТВА РОБОТЫ СО СПРАВОЧНИКАМИ И ОТДЕЛЬНЫМИ ФАЙЛАМИ.

Команда «Найти и заменить все» для исправления всех ошибок может иметь вид:

- | | |
|--------------------------------------|-----------------------------------|
| 1. найти Р заменить на РА; | 4. найти БРОБ заменить на БРАБ; |
| 2. найти РО заменить на РА; | 5. найти БРОБО заменить на БРАБО; |
| 3. <i>найти РОБ заменить на РАБ;</i> | |

48. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

1. запись текста в буфер;
2. удаление текста;
3. отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
4. автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

49. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются:

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| 1. Гарнитура, размер, начертание; | 3. Поля, ориентация; |
| 2. Отступ, интервал; | 4. <i>Стиль, шаблон.</i> |

50. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

1. указание позиции, начиная с которой должен копироваться объект;
2. *выделение копируемого фрагмента;*
3. выбор соответствующего пункта меню;
4. открытие нового текстового окна.

51. Меню текстового редактора - это:

1. *часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;*
2. подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
3. своеобразное "окно", через которое текст просматривается на экране;
4. информация о текущем состоянии текстового редактора.

52. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:

- | | |
|---------------------------------|----------------------------|
| 1. <i>обработки информации;</i> | 3. передачи информации; |
| 2. хранения информации; | 4. уничтожение информации. |

53. Текст, набранный в текстовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве:

- | | |
|-------------------------|----------------|
| 1. <i>в виде файла;</i> | 3. каталога; |
| 2. таблицы кодировки; | 4. директории. |

54. Гипертекст - это

1. *структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам;*
2. обычный, но очень большой по объему текст;
3. текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера;
4. распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

55. При открытии документа с диска пользователь должен указать:

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| 1. размеры файла; | 3. имя файла; |
| 2. тип файла; | 4. дату создания файла. |

56. MICROSOFT WORD – это...

- А) текстовый процессор
- Б) Текстовый редактор
- В) Программа, предназначенная для редактирования текстового документа.

57. Какого способа выравнивания нет в текстовом процессоре MS WORD

- А) выравнивание по левому краю
- Б) выравнивание по правому краю
- В) выравнивание по высоте

58. Минимальным объектом, используемым в текстовом редакторе, является:

- | | |
|------------|-----------|
| А) слово | В) абзац |
| Б) пиксель | Г) символ |

59. Какие символы используются для печати римских цифр?

- А) прописные латинские буквы
- Б) прописные русские буквы
- В) цифры

60. Основными элементами окна текстового процессора являются:

- А) строка заголовка, строка меню, панель инструментов, панель форматирования, рабочее поле, полоса прокрутки
- Б) строка заголовка, рабочее поле
- В) панель инструментов, палитра, рабочее поле

61. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяющейся:

- | | |
|---|------------------------|
| а) вводимыми координатами; | г) положением курсора; |
| б) адресом; | д) произвольно. |
| в) положением предыдущей набранной буквы; | |

62. При наборе текста в текстовых редакторах одно слово от другого отделяется:

- | | |
|----------------|----------------|
| а) двоеточием; | г) запятой; |
| б) пробелом; | д) апострофом. |
| в) точкой; | |

63. Текстовый редактор, как правило, используется для:

- а) создания чертежей;
- б) сочинения музыкального произведения;
- в) совершения вычислительных операций;
- г) создания документов;
- д) научных расчетов.

64. К устройствам вывода текстовой информации относится:

- | | |
|-------------|----------------|
| а) ПЗУ; | г) мышь; |
| б) монитор; | д) клавиатура. |
| в) сканер; | |

65. Что пропущено в ряду: “символ—...—строка—фрагмент”:

- | | |
|-----------|--------------|
| а) книга; | г) текст; |
| б) абзац; | д) страница. |
| в) слово; | |

66. Текстовый редактор — это:

- а) программа, предназначенная для работы с текстовой информацией;
б) программа обработки изображений при создании мультимедийных игровых программ;
в) программа управления ресурсами персонального компьютера при создании документов;
г) программа автоматического перевода текста на символических языках в текст, записанный с использованием машинных кодов;
д) работник издательства, осуществляющий проверку и исправление ошибок в тексте при подготовке рукописи к печати.

67. Курсор — это:

- | | |
|--|--|
| а) отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ; | в) наименьший элемент изображения на экране; |
| б) клавиша на клавиатуре; | г) устройство ввода текстовой информации; |
| | д) пиксель. |

68. К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (в сравнении с пишущей машинкой) следует назвать возможность:

- | | |
|--|---|
| а) более быстрого набора текста; | г) использования различных шрифтов при наборе текста; |
| б) уменьшения трудоемкости при работе с текстом; | д) уменьшения сложности при работе с текстом. |
| в) многократного редактирования текста; | |

69. Для ввода текстовой информации используется:

- | | |
|--------------|----------------|
| а) модем; | г) принтер; |
| б) джойстик; | д) клавиатура. |
| в) мышь; | |

70. Продолжите логическую цепочку:

«Библиотека — каталог»; «Книга — оглавление»; «Текстовый редактор — ????»:

- | | | |
|-----------|------------|------------------|
| а) окно; | в) меню; | д) рабочее поле. |
| б) текст; | г) курсор; | |

71. Текстовый процессор представляет собой программный продукт, входящий в состав:

- | | |
|--|--|
| а) системного программного обеспечения; | г) уникального программного обеспечения; |
| б) систем программирования; | д) операционной системы. |
| в) прикладного программного обеспечения; | |

72. Чтобы сохранить текстовый документ в определенном формате, необходимо задать:

- | | | |
|------------------|--------------|---------------------|
| А) размер шрифта | Б) тип файла | В) параметры абзаца |
|------------------|--------------|---------------------|

73. Абзацем в текстовом процессоре является...

- | | |
|----------------------------------|--|
| А) выделенный фрагмент документа | В) фрагмент текста, заканчивающийся нажатием клавиши ENTER |
| Б) строка символов | |

74. В текстовом процессоре выполнение операции Копирование становится возможным после:

- А) сохранения файла
- Б) установки курсора в определенное положение
- В) выделения фрагмента текста

75. Если при наборе текста все буквы отображаются заглавными, то это означает, что нажата клавиша

- | | |
|----------------|-----------|
| 1. Num Lock | 4. Prt Sc |
| 2. Caps Lock | 5. Pause |
| 3. Scroll Lock | |

76. Если при наборе текста не отображаются цифры на дополнительной клавиатуре, то это означает, что не нажата клавиша

- | | |
|----------------|-----------|
| 1. Num Lock | 4. Prt Sc |
| 2. Caps Lock | 5. Pause |
| 3. Scroll Lock | |

77. Если при редактировании текста в процессе вставки символов стираются символы справа от курсора, то это означает, что нажата клавиша

- | | |
|----------------|-----------|
| 1. Caps Lock | 4. Pause |
| 2. Scroll Lock | 5. Insert |
| 3. Prt Sc | |

78. Для установки положительного отступа первой строки необходимо

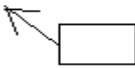
1. Сдвинуть вправо левый нижний бегунок и влево правый бегунок.
2. Сдвинуть вправо верхний левый бегунок
3. Сдвинуть левый нижний бегунок вправо и правый бегунок влево.
4. Сдвинуть оба левых бегунка вправо и правый бегунок влево.

79. Чтобы выровнять заголовок по центру, необходимо

1. Нажимать на клавишу «Пробел» до тех пор, пока текст не будет расположен по центру.
2. Нажимать на клавишу «ТАВ» до тех пор, пока текст не будет выровнен по центру.
3. Нажать на кнопку на панели инструментов «По центру».

80. Для установки линейки необходимо выбрать команду из опции горизонтального меню

- | | |
|-----------|------------|
| 1. Файл | 4. Вставка |
| 2. Правка | 5. Формат |
| 3. Вид | 6. Сервис |

81. Если мышка приняла вид , то это означает, что выполняется следующее действие.

- | | |
|-----------------|--------------|
| 1. Копирование. | 3. Удаление. |
| 2. Перемещение. | 4. Вставка |

82. Чтобы отменить рамку таблицы необходимо выбрать команду из опции горизонтального меню

- | | |
|------------|-----------|
| 1. Файл | 4. Формат |
| 2. Правка | 5. Сервис |
| 3. Вставка | |

83. Для копирования текста выполнено следующее.

После выделения текста и выполнения команды **ПРАВКА/КОПИРОВАТЬ** на экране ничего не изменилось.

1. Компьютер завис.
2. Выполнены не те команды.
3. *Копирование выполнено не до конца.*
4. Плохо нажата кнопка мышки.

84. При задании параметров страницы устанавливаются:

- 1) гарнитура, размер, начертание;
- 2) отступ, интервал;
- 3) *поля, ориентация;*
- 4) стиль, шаблон.

85. Чтобы сохранить текстовый файл (документ) в определенном формате, необходимо задать:

- 1) размер шрифта;
- 2) *тип файла;*
- 3) параметры абзаца;
- 4) размер страницы.

86. Для того чтобы вставить пустую строку, надо нажать клавишу:

- 1) Пробела;
- 2) Delete;
- 3) Insert;
- 4) *Enter.*

87. В процессе форматирования абзаца изменяется (изменяются):

- 1) размер шрифта;
- 2) *параметры абзаца;*
- 3) последовательность символов, слов, абзацев;
- 4) параметры страницы.

88. Выполнение операции копирования становится возможным после:

- 1) установки курсора в определенное положение;
- 2) сохранения файла;
- 3) распечатки файла;
- 4) *выделение фрагмента текста.*

89. Существует следующий способ расположения заголовков:

- 1) *по центру;*
- 2) с правой стороны;
- 3) в конце страницы;

90. Колонтитул - это:

- 1) текст заголовка;
- 2) *справочная информация;*
- 3) примечание;
- 4) закладка.

91. Изменить размер рисунка можно:

- 1) перетаскиванием рисунка;
- 2) выполнением команды **Вставка, рисунок.**
- 3) *выполнением команды **Формат, рисунок.***

92. Режим предварительного просмотра служит для:

- 1) увеличения текста;
- 2) *просмотра документа перед печатью*;
- 3) вывода текста на печать;
- 4) изменения размера шрифта для печати.

93. Расширением текстового файла является:

- 1) com;
- 2) exe;
- 3) xls;
- 4) doc.

94. Чтобы открыть текстовый файл(документ) в определенном формате, необходимо задать:

- 1) *имя и тип файла*;
- 2) размер шрифта;
- 3) параметры абзаца;
- 4) размер страницы.

95. Для того чтобы удалить пустую строку, надо нажать клавишу:

- | | |
|--------------------|------------|
| 1) пробел; | 3) Insert; |
| 2) <i>Delete</i> ; | 4) Enter. |

96. В процессе редактирования текста изменяется(изменяются) :

- 1) размер шрифта;
- 2) параметры страницы;
- 3) *последовательность символов, слов, абзацев*;
- 4) параметры страницы.

97. Основные параметры абзаца:

- 1) гарнитура, размер, начертание;
- 2) *отступ, интервал*;
- 3) поля, ориентация;
- 4) стиль, шаблон.

98. Чтобы подготовить Word к изменению параметров абзаца необходимо:

- 1) поставить курсор на конец абзаца;
- 2) установить курсор в середину абзаца;
- 3) *выделить абзац*;
- 4) выделить первое слово

99. Сверстать страницу – это:

- 1) закрыть страницу;
- 2) получить справочную информацию;
- 3) вывести страницу на печать;
- 4) *расположить в определенном порядке блоки текста и другие элементы оформления.*

100. Вставить рисунок можно:

- 1) перетаскиванием рисунка;
- 2) *выполнением команды **Вставка / Рисунок***;
- 3) выполнением команды **Формат / Рисунок**.

101. Для оформления буквицы необходимо:

- 1) *выделить символ*;

2) увеличить текст;

101.Чтобы выровнять заголовок по центру, необходимо

- А) Нажимать на клавишу «Пробел» до тех пор, пока текст не будет расположен по центру.
- Б) Нажимать на клавишу «ТАВ» до тех пор, пока текст не будет выровнен по центру.
- В) *Нажать на кнопку на панели инструментов «По центру».*

102.Форматирование абзаца – это ...

- А) изменение содержания текста;
- Б) специальным образом выделенный непрерывный кусок текста;
- В) *изменение внешнего вида текста, но не его содержания.*

103.Сдвиг части текста относительно общего края текста – это ...

- А) *отступ;*
- Б) выравнивание;
- В) редактирование.

104.Внесение изменений, исправлений и корректировки в текстовый документ:

- А) форматирование;
- Б) *редактирование;*
- В) вставка.

105.Абзацы можно выравнивать:

- А) по левому краю, по центру;
- Б) по ширине и правому краю;
- В) *всё выше перечисленное.*

106.Форматирование шрифта это...

- А) *процесс оформления символа*
- Б) процесс оформления страницы
- В) изменение параметров введенных символов

107.В процессе редактирования текста изменяется:

- А) размер шрифта
- Б) параметры абзаца
- В) *последовательность символов, строк, абзацев*

108.Как можно изменить размер рисунка?

- А) *с помощью мыши или диалогового окна*
- Б) только с помощью мыши
- В) только с помощью диалогового окна

109.Какой из перечисленных ниже параметров не относится к параметрам абзаца:

- А) ширина
- Б) отступ в первой строке
- В) *кегель*

110.Выберите вариант, который не является параметром страницы

- А) размер и ориентация листа
- Б) расстояние от колонтитулов до верхнего и нижнего краёв страницы
- В) *установка типа шрифта и его размера*

111.Выберите номер с правильно набранным текстом

- А) Часы бьют . Всех.
- Б) *Даже маленькая практика стоит большой теории.*
- В) Наблюдение Этторе.Соседняя очередь всегда движется быстрее.

Г) Закон Джонсона и Лэрда:

Зубная боль

обычно начинается в ночь на субботу.

112.К многоуровневым спискам можно отнести:

А) – *перечень однотипных элементов*

Б) – список с подпунктами

В) – список, имеющий не менее 10 элементов

113.Определите вид списка:

- | |
|----------------------------|
| 1. Естественные науки |
| • Алгебра |
| • География |
| 2. Гуманитарные дисциплины |
| • Литература |
| • Иностранный язык |

А) – нумерованный

Б) – маркированный

В) - *многоуровневый*

А) – *при составлении плана работы*

Б) – при форматировании абзацев

В) – при редактировании текста

115.Укажите правильный вариант оформления колонтитулов:

А) Колонтитулы на каждой странице должны содержать одинаковую информацию;

Б) Колонтитулы, расположенные на чётных и нечётных страницах могут содержать разную информацию;

В) В случае односторонней печати колонтитулы на каждой странице располагаются в одном и том же месте;

Г) Нельзя на одной странице располагать одновременно верхний и нижний колонтитулы.

116.При макетировании страницы

А) устанавливается количество колонок;

Б) *в определённом порядке задаётся расположение блоков текста, заголовков, иллюстраций и колонтитулов;*

В) оформляется начало первой строки абзаца с помощью буквицы.

117.Титульный лист печатного издания должен обязательно содержать

А) цветную иллюстрацию

Б) краткую характеристику содержания работы

В) *заголовок и сведения об авторе.*

118.Укажите неверный вариант оформления заголовков и подзаголовков:

А) Подзаголовки пишут строчными буквами без подчеркивания

Б) Заголовки и подзаголовки в текстовых работах обычно располагаются центрованным способом;

В) Заголовки и подзаголовки в текстовых работах обычно располагаются флажковым способом;

Г) *Заголовки и подзаголовки должны выделяться более крупным начертанием и желательно другим типом шрифта.*

119. Электронная таблица - это:

А) *прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;*

Б) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;

В) устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;

Г) системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц.

120. Электронная таблица предназначена для:

- А) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
- Б) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
- В) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
- Г) редактирования графических представлений больших объемов информации.

121. Электронная таблица представляет собой:

- А) совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов;
- Б) совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
- В) совокупность пронумерованных строк и столбцов;
- Г) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

122. Строки электронной таблицы:

- А) именуются пользователями произвольным образом;
- Б) обозначаются буквами русского алфавита;
- В) обозначаются буквами латинского алфавита;
- Г) нумеруются.

123. В общем случае столбы электронной таблицы:

- А) обозначаются буквами латинского алфавита;
- Б) нумеруются;
- В) обозначаются буквами русского алфавита;
- Г) именуются пользователями произвольным образом;

124. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируются:

- А) путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
- Б) адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
- В) специальным кодовым словом;
- Г) именем, произвольно задаваемым пользователем.

125. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

- А) в обычной математической записи;
- Б) специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым
- В) для записи выражений в языках программирования;
- Г) по правилам, принятым исключительно для электронных таблиц;
- Д) по правилам, принятым исключительно для баз данных.

126. Выражение $5(A2+C3):3(2B2-3D3)$ в электронной таблице имеет вид:

- А) $5(A2+C3)/3(2B2-3D3)$;
- Б) $5*(A2+C3)/3*(2*B2-3*D3)$;
- В) $5*(A2+C3)/(3*(2*B2-3*D3))$;
- Г) $5(A2+C3)/(3(2B2-3D3))$.

127. Выберите верную запись формулы для электронной таблицы:

- А) $C3+4*D4$
- Б) $C3=C1+2*C2$
- В) $A5B5+23$
- Г) $=A2*A3-A4$

128. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:

- А) не изменяются;
- Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
- В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы;

- Г) преобразуются в зависимости от длины формулы;
 Д) преобразуются в зависимости от правил указанных в формуле.

129. При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:

- А) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
 Б) преобразуются в зависимости от длины формулы;
 В) не изменяются;
 Г) преобразуются в зависимости от нового положения формулы.

130. Диапазон - это:

- А) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
 Б) все ячейки одной строки;
 В) все ячейки одного столбца;
 Г) множество допустимых значений.

131. Активная ячейка - это ячейка:

- А) для записи команд;
 Б) содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
 В) формула в которой содержатся ссылки на содержимое зависимой ячейки;
 Г) в которой выполняется ввод команд.

132. Какая формула будет получена при копировании в ячейку С3, формулы из ячейки С2:

- А) =A1*A2+B2;
 Б) =\$A\$1*\$A\$2+\$B\$2;
В) =\$A\$1*A3+B3;
 Г) =\$A\$2*A3+B3;
 Д) =\$B\$2*A3+B4?

133. Укажите правильный адрес ячейки:

- А) A12C Б) B1256 В) 123C Г) B1A

134. В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:B3. Сколько ячеек входит в этот диапазон?

- А) 6 Б) 5 В) 4 Г) 3

135. Результатом вычислений в ячейке С1 будет:

	А	В	С
1	5	=A1*2	=A1+B1

- А) 5 Б) 10 В) 15 Г) 20

136. В ЭТ нельзя удалить:

- А) столбец Б) строку В) имя ячейки Г) содержимое ячейки

137. Основным элементом ЭТ является:

- А) ячейка Б) строка В) столбец Г) таблица

138. Укажите неправильную формулу:

- А) A2+B4 Б) =A1/C453 В) =C245*M67 Г) =O89-K89

140. При перемещении или копировании в ЭТ абсолютные ссылки:

А) не изменяются;

Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;

В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы;

Г) преобразуются в зависимости от длины формулы.

141. Диапазон – это:

А) все ячейки одной строки;

Б) совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;

В) все ячейки одного столбца;

Г) множество допустимых значений.

142. Электронная таблица – это:

А) прикладная программа для обработки кодовых таблиц;

Б) устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами;

В) прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;

Г) системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.

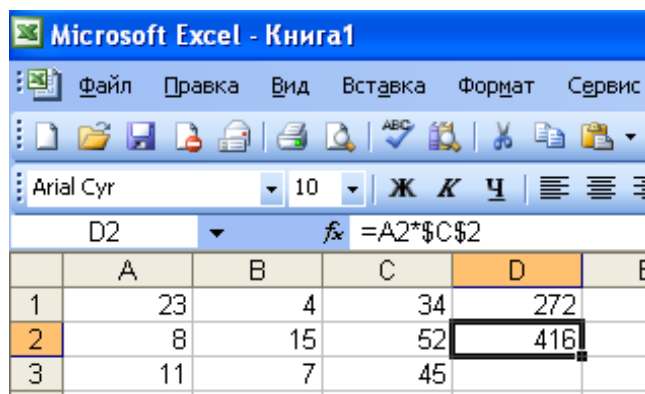
143. Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:

А) =A2*\$C\$2;

Б) =\$A\$2*C2;

В) =A3*\$C\$2;

Г) = A2*C3.



	A	B	C	D	E
1	23	4	34	272	
2	8	15	52	416	
3	11	7	45		

144. Электронная таблица представляет собой:

таблица представляет

а) совокупность нумерованных строк и поименованных с использованием букв латинского алфавита столбцов;

б) совокупность поименованных с использованием букв латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;

в) совокупность пронумерованных строк и столбцов;

г) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом;

д) таблицу, набранную в текстовом редакторе.

145. Электронная таблица предназначена для:

а) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;

б) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;

в) редактирования графических представлений больших объемов информации;

г) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц, осуществляемой в процессе экономических, бухгалтерских, инженерных расчетов;

д) трансляции файлов по компьютерной сети.

146. Принципиальное отличие электронной таблицы от обычной заключается в возможности:

а) автоматического пересчета величин, определяемых формулами, при изменении исходных данных;

б) обработки данных в таблице;

в) наглядного представления связей между данными;

- г) одновременной обработки данных различного типа;
д) копирования таблицы.

147. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 10, в B1 — формула =A1/2, в C1 — формула =СУММ(A1:B1)*2. Чему равно значение C1:

- а) 100; б) 150; в) 10; г) 30; д) 75.

148. Укажите правильный адрес ячейки:

- A) 12A Б) B89K В) B12C Г) O456

149. В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:C2. Сколько ячеек входит в этот диапазон?

- A) 6 Б) 5 В) 4 Г) 3

150. Результатом вычислений в ячейке C1 будет:

	A	B	C
1	5	=A1*3	=A1+B1

- A) 5 Б) 10 В) 15 Г) 20

151. В ЭТ формула не может включать в себя:

- A) числа Б) имена ячеек В) текст Г) знаки арифметических операций

152. В ЭТ имя ячейки образуется:

- A) из имени столбца Б) из имени строки В) из имени столбца и строки Г) произвольно

153. Укажите неправильную формулу:

- A) =O45*B2 Б) =K15*B1 В) =12A-B4 Г) A123+O1

154. При перемещении или копировании в ЭТ относительные ссылки:

- A) не изменяются;
Б) преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
В) преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
Г) преобразуются в зависимости от длины формулы.

155. Активная ячейка – это ячейка:

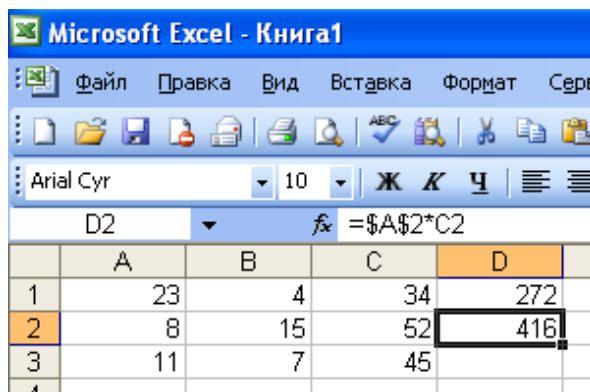
- A) для записи команд;
Б) содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
В) формула в которой содержит ссылки на содержимое зависимой ячейки;
Г) в которой выполняется ввод данных.

156. Электронная таблица предназначена для:

- A) обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
Б) упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
В) визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
Г) редактирования графических представлений больших объемов информации.

157. Какая формула будет получена при копировании в ячейку D3, формулы из ячейки D2:

- А) $=A2*C2$;
 Б) $=\$A\$2*C3$;
 В) $=\$A\$2*\$C\3 ;
 Г) $=A2*C3$.



The screenshot shows the Microsoft Excel interface. The title bar reads 'Microsoft Excel - Книга1'. The menu bar includes 'Файл', 'Правка', 'Вид', 'Вставка', 'Формат', and 'Сервис'. The toolbar contains various icons for file operations and editing. The font settings are 'Arial Cyr', size '10'. The active cell is D2, and the formula bar shows $=\$A\$2*C2$. The worksheet contains the following data:

	A	B	C	D
1	23	4	34	272
2	8	15	52	416
3	11	7	45	

158.Вычислительные

формулы в ячейках

электронной таблицы записываются:

- в обычной математической записи;
- по правилам, принятым в языках логического программирования;
- специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в императивных языках программирования;
- по правилам, принятым исключительно для баз данных;
- произвольным образом.

159.В электронной таблице в ячейке A1 записано число 5, в B1 — формула $=A1*2$, в C1 — формула $=A1+B1$. Чему равно значение C1:

- 10;
- 15;
- 20;
- 25;
- 45.

160.Среди приведенных формул отыщите формулу для электронной таблицы:

- $=A3*B8+12$;
- $A1=A3*B8+12$;
- $A3*B8+12$;
- $A3B8+12$;
- $A1=A3B8+12$.

161.Клетка электронной таблицы идентифицируется:

- адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
- специальным кодовым словом;
- путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
- именем, произвольно задаваемым пользователем;
- путем последовательного указания номера строки и имени столбца, на пересечении которых располагается ячейка.

162.Деловая графика представляет собой:

- график совещания;
- графические иллюстрации;
- совокупность графиков функций;
- совокупность программных средств, позволяющих представить в графическом виде закономерности изменения числовых данных.

163.Диаграмма — это:

- форма графического представления числовых значений, которая позволяет облегчить интерпретацию числовых данных;
- график;
- красиво оформленная таблица;
- карта местности.

164.Какой тип диаграммы, как правило, используется для построения обычных графиков функций:

- гистограмма;
- линейчатая диаграмма;

в) *точечная диаграмма;*

г) *круговая диаграмма.*

165. Линейчатая диаграмма — это:

- а) *диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X;*
- б) *диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;*
- в) *диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбиками различной высоты;*
- г) *диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных.*

166. Гистограмма — это:

- а) *диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбцами различной высоты;*
- б) *диаграмма, для представления отдельных значений которой используются параллелепипеды, размещенные вдоль оси X;*
- в) *диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.;*
- г) *диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X.*

167. Круговая диаграмма — это:

- а) *диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных;*
- б) *диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;*
- в) *диаграмма, в которой отдельные ряды данных представлены в виде закрашенных разными цветами областей;*
- г) *диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.*

168. Диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат, называется:

- а) *линейчатой;*
- б) *точечной;*
- в) *круговой;*
- г) *гистограммой.*

169. Гистограмма наиболее пригодна для:

- а) *для отображения распределений;*
- б) *сравнения различных членов группы;*
- в) *для отображения динамики изменения данных;*
- г) *для отображения удельных соотношений различных признаков.*

170. База данных - это:

1. *совокупность данных, организованных по определенным правилам;*
2. *совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;*
3. *интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;*
4. *определенная совокупность информации.*

171. Наиболее распространенными в практике являются:

1. *распределенные базы данных;*
2. *иерархические базы данных;*
3. *сетевые базы данных;*
4. *реляционные базы данных.*

172. Наиболее точным аналогом реляционной базы данных может служить:

1. *неупорядоченное множество данных;*
2. *вектор;*
3. *генеалогическое дерево;*
4. *двумерная таблица.*

173. Таблицы в базах данных предназначены:

1. для хранения данных базы;
2. для отбора и обработки данных базы;
3. для ввода данных базы и их просмотра;
4. для автоматического выполнения группы команд;
5. для выполнения сложных программных действий.

174. Что из перечисленного не является объектом Access:

- | | |
|-------------|-------------|
| 1. модули; | 5. формы; |
| 2. таблицы; | 6. отчеты; |
| 3. макросы; | 7. запросы? |
| 4. ключи; | |

175. Для чего предназначены запросы:

- | | |
|--|--|
| 1. для хранения данных базы; | 5. для выполнения сложных программных действий; |
| 2. для отбора и обработки данных базы; | 6. для вывода обработанных данных базы на принтер? |
| 3. для ввода данных базы и их просмотра; | |
| 4. для автоматического выполнения группы команд; | |

176. Для чего предназначены формы:

- | | |
|--|--|
| 1. для хранения данных базы; | 4. для автоматического выполнения группы команд; |
| 2. для отбора и обработки данных базы; | 5. для выполнения сложных программных действий? |
| 3. для ввода данных базы и их просмотра; | |

177. Для чего предназначены модули:

- | | |
|--|--|
| 1. для хранения данных базы; | 4. для автоматического выполнения группы команд; |
| 2. для отбора и обработки данных базы; | 5. для выполнения сложных программных действий? |
| 3. для ввода данных базы и их просмотра; | |

178. Для чего предназначены макросы:

- | | |
|--|--|
| 1. для хранения данных базы; | 4. для автоматического выполнения группы команд; |
| 2. для отбора и обработки данных базы; | 5. для выполнения сложных программных действий? |
| 3. для ввода данных базы и их просмотра; | |

179. В каком режиме работает с базой данных пользователь:

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| 1. в проектировочном; | 3. в заданном; |
| 2. в любительском; | 4. в эксплуатационном? |

180. В каком диалоговом окне создают связи между полями таблиц базы данных:

- | | |
|--------------------|--------------------|
| 1. таблица связей; | 3. схема данных; |
| 2. схема связей; | 4. таблица данных? |

181. Почему при закрытии таблицы программа Access не предлагает выполнить сохранение внесенных данных:

1. недоработка программы;
2. потому что данные сохраняются сразу после ввода в таблицу;
3. потому что данные сохраняются только после закрытия всей базы данных?

182. Без каких объектов не может существовать база данных:

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1. без модулей; | 4. без форм; |
| 2. без отчетов; | 5. без макросов; |
| 3. без таблиц; | 6. без запросов? |

183. В каких элементах таблицы хранятся данные базы:

1. в полях;
2. в строках;
3. в столбцах;
4. в записях;
5. в ячейках?

184. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет ни одной записи?

1. пустая таблица не содержит ни какой информации;
2. *пустая таблица содержит информацию о структуре базы данных;*
3. пустая таблица содержит информацию о будущих записях;
4. таблица без записей существовать не может.

185. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет полей?

1. содержит информацию о структуре базы данных;
2. не содержит ни какой информации;
3. *таблица без полей существовать не может;*
4. содержит информацию о будущих записях.

186. В чем состоит особенность поля «счетчик»?

1. служит для ввода числовых данных;
2. служит для ввода действительных чисел;
3. данные хранятся не в поле, а в другом месте, а в поле хранится только указатель на то, где расположен текст;
4. имеет ограниченный размер;
5. *имеет свойство автоматического наращивания.*

187. В чем состоит особенность поля МЕМО?

1. служит для ввода числовых данных;
2. служит для ввода действительных чисел;
3. *данные хранятся не в поле, а в другом месте, а в поле хранится только указатель на то, где расположен текст;*
4. имеет ограниченный размер;
5. имеет свойство автоматического наращивания.

188. Какое поле можно считать уникальным?

1. *поле, значения в котором не могут повторяться;*
2. поле, которое носит уникальное имя;
3. поле, значение которого имеют свойство наращивания.

189. Ключами поиска в системах управления базами данных (СУБД) называются:

1. диапазон записей файла БД, в котором осуществляется поиск;
2. логические выражения, определяющие условия поиска;
3. *поля, по значению которых осуществляется поиск;*
4. номера записей, удовлетворяющих условиям поиска;
5. номер первой по порядку записи, удовлетворяющей условиям поиска?

190. Из приведенных определений выберите определение:

1. Что такое база данных?

2. Что такое СУБД?

1. Программа, с помощью которой вводятся данные и производятся какие-либо действия над этими данными: просмотр, сортировка, поиск и т.д.

2. Файл, в котором хранятся в специальном формате данные.

191. Из предложенных определений моделей данных СУБД выберите определения, соответствующие:

1. Иерархической.

2. Сетевой.

3. Реляционной.

1. Модель данных строится по принципу взаимосвязанных таблиц.

2. Один тип объекта является главным, все нижележащие – подчиненными.

3. Любой тип данных одновременно может быть главным и подчиненным.

192. Какая из перечисленных СУБД входит в состав популярного пакета Microsoft Office?

1. Lotus Approach.

2. Microsoft Access.

3. Visual FoxPro.

4. Borland Paradox.

5. Borland dBase.

193. БД содержит информацию об учениках школы: фамилия, класс, балл за тест, балл за практическое задание, общее количество баллов. Какого типа должно быть поле ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ?

1. текстовое

2. логическое

3. числовое

4. любого типа

5. дата

194 – 195 Реляционная БД задана таблицей:

	Ф.И.О.	пол	возраст	клуб	спорт
1	Панько Л.П.	жен	22	Спарта	футбол
2	Арбузов А.А.	муж	20	Динамо	лыжи
3	Жиганова П.Н.	жен	19	Ротор	Футбол
4	Иванов О.Г.	муж	21	Звезда	лыжи
5	Седова О.Л.	жен	18	Спарта	биатлон
6	Багаева С.И.	жен	23	Звезда	лыжи

194. Какие записи будут выбраны по условию:

(клуб = «Спарта» ИЛИ клуб = «Ротор») И НЕ (пол = «жен»)?

1. 3,5

2. 1,3,5

3. 2,3,4,5

4. 2,4

5. таких записей нет

195. Какие записи будут выбраны по условию:

спорт = «лыжи» ИЛИ пол = «жен» И возраст < 20

1. 2,3,4,5,6

2. 3,5,6

3. 1,3,5,6

4. таких записей нет

5. 2,3,5,6

196. БД содержит информацию о собаках из клуба собаководства: кличка, порода, дата рождения, пол, количество медалей. какого типа должны быть поля?

1. текстовое, текстовое, числовое, текстовое, числовое

2. текстовое, текстовое, дата, текстовое, числовое

3. текстовое, текстовое, дата, логическое, числовое

4. текстовое, текстовое, числовое, логическое, числовое

5. текстовое, текстовое, дата, логическое, текстовое

197 – 198 Реляционная БД задана таблицей:

	название	категория	кинотеатр	начало сеанса
1	Буратино	х/ф	Рубин	14
2	Корттик	х/ф	Искра	12
3	Вини-Пух	м/ф	Экран	9
4	Дюймовочка	м/ф	Россия	10

5	Буратино	х/ф	Искра	14
6	Ну, погоди!	м/ф	Экран	14
7	Два капитана	х/ф	Россия	16

Записи пронумерованы от 1 до 7 соответственно их порядку в таблице.

197. Выбрать главный ключ для таблицы (допуская, что в кинотеатре один зал)

1. название + категория
2. кинотеатр + начало сеанса
3. название + начало сеанса
4. кинотеатр
5. начало сеанса

198. В каком порядке будут идти записи, если их отсортировать по двум ключам: название + кинотеатр в порядке возрастания?

1. 1,5,3,4,7,2,6
2. 5,1,3,7,4,2,6
3. 6,2,4,7,3,1,5
4. 6,2,7,4,3,1,5
5. 2,5,4,7,1,3,6

199.Примером фактографической базы данных (БД) является:

- а) БД, содержащая сведения о кадровом составе учреждения;
- б) БД, содержащая законодательные акты;
- в) БД, содержащая приказы по учреждению;
- г) БД, содержащая нормативные финансовые документы.

200.Примером документальной базы данных является:

- а) БД, содержащая законодательные акты;
- б) БД, содержащая сведения о кадровом составе учреждения;
- в) БД, содержащая сведения о финансовом состоянии учреждения;
- г) БД, содержащая сведения о проданных билетах.